

Hoe zat het ook al weer achter de jurytafel?

Spelregels 2013 / 2017

De taal / tekens van de scheidsrechters:

	Begin speelperiode / herbegin na een doelpunt of het teken om een strafworp te nemen. De tijd gaat lopen, zodra de speler de bal neemt (of aanraakt).
	Vrije worp. De tijd gaat lopen, zodra de speler de bal neemt.
	Neutrale inworp. De tijd gaat lopen, zodra een speler de bal aanraakt.
	Uitsluiting voor 20 seconden (U20) (en dubbele gelijktijdige).
	Uitsluiting Met Vervanging na 20 seconden, tevens wordt de rode kaart getoond. Een vervanger mag op de reguliere manier deelnemen aan het spel conform de regels van het terugkomen in het spel.
	Uitsluiting Met Vervanging na 4 minuten speeltijd, tevens wordt de rode kaart getoond. Een vervanger mag op de reguliere manier <u>na 4 minuten</u> speeltijd deelnemen aan het spel conform de regels van het terugkomen in het spel, aangevuld met het tonen van de gele (en witte of blauwe) vlag.
	Strafworp.
	Doelpunt.
	Onnodig tijdverspillen bij nemen van een vrije worp, doelworp of hoekworp.

	Twee meter (gewone fout).
	Einde 30 seconden (gewone fout) OF tijd verspillen (gewone fout).
	Time out.
	Terugkomteken.
	Door coach aanvragen van balbezit i.p.v. strafworp (in laatste minuut). / TO

Cijfers met handen

Rechts	Links	Getal	Rechts	Links	Getal
	-	1			9
	-	2		-	10
	-	3			11
	-	4			12
	-	5			13
		6			14
		7			15
		8		Laatste minuut.	

Invullen van gebeurtenissen:

Gebeurtenis	Tijd	Actie	Cap	Stand
Doelpunt	3:12	D	W7	1-0
Indien een doelpunt direct wordt gemaakt uit een strafworp dan wordt het doelpunt een seconde na de strafworp genoteerd.				
U20	2:10	U20	W11	GEEN
In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler.				
S/U20	4:31	S/U20	B12	GEEN
Betreft een speler die verkeerd terug komt bij geen balbezit van het eigen team. In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler en dus niet 2!				
Strafworp	2:21	S	B1	GEEN
In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler.				
UMV	5:01	UMV	W13	GEEN
In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler, vanuit dit vakje start tevens een streep door dat vakje en de, eventueel, resterende vakjes.				
UMV/4	1:01	UMV/4	B2	GEEN
In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje achter de naam bij de desbetreffende speler, vanuit dit vakje start tevens een streep door dat vakje en de, eventueel, resterende vakjes. De (eventuele) strafworp wordt niet genoteerd. Het doelpunt, dat er eventueel na gescoord is, wordt wel apart genoteerd.				
S/UMV	6:12	S/UMV	W9	GEEN
Dit is van toepassing bij een ongerechte speler. In het vak persoonlijke fouten komt 1 kruisje en dus niet 2! achter de naam bij de desbetreffende speler, vanuit dit vakje start tevens een streep door dat vakje en de, eventueel, resterende vakjes. De strafworp wordt niet los genoteerd. Het doelpunt wat er eventueel na gescoord is wordt wel apart genoteerd.				
Letsel	2:45	L	W10	GEEN
Kolom met persoonlijke fouten wordt geheel doorgehaald in de resterende vakjes. Niet startend vanuit het vakje waar eventueel al een kruisje staat! In wedstrijdverloop wordt L genoteerd. In het veld "spelers uitgevallen door ongeval of letsel" wordt een aantekening gemaakt.				
Time-out	3:12	T	B	GEEN
Let op dat alleen de capkleur wordt aangegeven zonder een nummer! Ook komt er in de kolom time-out van de desbetreffende ploeg een kruisje. Een verkeerd aangevraagde time out wordt wel aangekruist en de strafworp die daarna gegeven wordt (bij geen-balbezit), noteer je los op het formulier onder dezelfde tijd en alleen onder de kleur van het team (tenzij de doelverdediger de time-out aanvroeg) Bij wel-balbezit een 3e time-out aanvragen, is vrije worp voor andere ploeg (dan dus geen strafworp).				
	0:11	D	W11	2-0
Einde periode				
	5:21	D	B12	2-1
De regel tussen twee perioden blijft leeg, er mogen geen kruisjes of strepen doorheen gezet worden.				

De Jurytafel:

- De jurytafel wordt opgesteld ter hoogte van de middenlijn.
- De bezetting bestaat uit minimaal 3 personen te weten;
 - Tijdwaarnemer
 - Tijdwaarnemer 30 seconden
 - Secretaris
 - Extra jurylid (advies voor eredivisie Bond)
- Deze functionarissen moeten in het bezit zijn van de bevoegdheid "W" en een geldige "W"-legitimatiekaart.
- De functionaris die zich niet kan legitimeren, kan door de scheidsrechter van het functioneren aan de jurytafel worden uitgesloten.
- Met de scheidsrechter(s) wordt de plaats van het "terugkomvak" afgesproken en de signalen.
- Het "terugkomvak" is het vak waaruit de gestrafte spelers of hun vervangers weer gaan deelnemen aan de wedstrijd.
- Het "terugkomvak" bevindt zich in principe altijd tegenover de jurytafel.

Gedragsregels jury:

- Niet eten tijdens de wedstrijd.
- Geen alcoholische dranken nuttigen.
- Uniform gekleed, dus niet in badpak of zwembroek of bloot bovenlijf.
- Onpartijdig en objectief functioneren dus niet coachen van spelers en geen stellingname in conflicten.
- Geen gebruik van smartphones tijdens de wedstrijd.
- Op tijd aanwezig zijn en niet tijdens de wedstrijd wisselen of weggaan.

Materialen en speelveldinrichting

- Jurytafel en legitimatie "W" functionarissen.
- Wedstrijdklok (aflopende tijd)(denk aan de instel instructie).
- Wedstrijdklok 30 seconden (aflopende tijd).
- Wedstrijdklok of stopwatch time-out.
- Reserve klok(ken).
- Vlaggen (wit, blauw, rood & geel).
- Signaalgever laatste minuut (geen fluit).
- Fluit (time-out en attentie scheidsrechter).
- Markeringen speelveld (zie afbeelding).
- Startinstallatie (mits aanwezig).
- Doelen en netten.
- Spelersbanken (achter de doellijn).
- Wedstrijdballen (minimaal 3 deugdelijke ballen).
- Schrijfgerei voor de secretaris.
- Eventueel reserve formulier of leeg schrijfveld.
- Damesveld 25 meter en herenveld 30 meter (indien mogelijk).

Bijzondere situaties:

Time-out:

- Gedurende de wedstrijd heeft een team 2 time-outs. (met uitzondering van de eredivisie, reserve eredivisie, WOC B/C daar is het **1 per periode**).
- Mag direct na een doelpunt aangevraagd worden, de bal wordt dan niet midden-uit genomen, de time-out start direct!
- Geen reset van de 30 seconden op basis van de time-out! Gaat er een situatie aan vooraf waarbij de 30 gereset wordt dan is die leidend.
- Fluitsignaal en direct stoppen van de tijd door de jury indien de SR het aanvragen van de time-out niet waarneemt.
- Fluitsignaal van de jury op 45 & op 60 seconden (1 minuut)!**
- Spel wordt hervat met een fluitsignaal van de SR.

Terugkomen in het spel

- Indien twee spelers tegelijk een U20 krijgen, dan krijgen die tegelijk een terugkomteken van de scheidsrechter, op het moment dat er een duidelijke wisseling van balbezit is. Of er komt een gelijktijdig terugkomteken van de jury op het moment dat de U20 is afgelopen.
- Indien een speler een U20 heeft gekregen, dan mag na 4 minuten speeltijd een andere gerechtigde speler deelnemen aan het spel. Het mogen terugkomen, wordt aangegeven door het opsteken van de gele vlag samen met de teamkleur vlag (W/B) voor de speler.
- Een terugkomteken wordt alleen gegeven, indien de speler die terug in het spel mag komen, zichtbaar boven water in het terugkomvak ligt.
- Het wisselen van een speler met een derde persoonlijke fout bij een strafworfout gaat vóór het nemen van de strafworf.
- Indien een speler tijdens de wedstrijd het water verlaat, anders dan via het terugkomvak, dan mag er geen vervanger in het spel komen en er wordt geen terugkomteken gegeven zolang er geen time-out, doelpunt of einde van een speelbeurt is. P.S. Deze is dan geen ongerechtigde speler!

Ongerechtigde speler

- Een speler die niet op het wedstrijdformulier staat en actief speelt.
- 8e speler die actief speelt.
- Speler met een (S)/UMV of U20/4
- Speler met drie (3) persoonlijke fouten.
- Speler die uitgevallen is met letsel (geen bloed).

Taakverdeling:

Secretaris

Voor de wedstrijd

- Controleert de jurytafel en alle benodigdheden.
- Vult het wedstrijdformulier in met de volgende gegevens:
 - De klasse, afdeling en de indeling van de competitie.
 - De datum van de wedstrijd.
 - De plaats en naam van het zwembad.
 - Het wedstrijdnummer.
 - De namen van de ploegen.
 - Het vastgestelde aanvangsuur en werkelijke aanvangsuur.
 - De namen van de scheidsrechters.
 - De namen van de W-officials en hun registratienummer.
 - Noteert de ploegopgave van de bezoekende ploeg op wedstrijdformulier.

Tijdens de wedstrijd

- Registratie van o.a. doelpunten en uitsluitingsfouten.
- Tijdstippen van gebeurtenissen.
- Kleur en capnummer van de betrokken speler.
- Registratie van de time-outs.
- Gele en rode kaarten voor de (assistent) coach.
- Geven van terugkomtekens voor uitgesloten spelers.
- Teken geven met rode vlag als een 3e persoonlijke wordt geregistreerd.
- Fluiten en de rode vlag opsteken als de 3e persoonlijke fout een strafworfout is.

Secretaris

Na de wedstrijd

- Invullen van het wedstrijdformulier.
- De uitslag van de wedstrijd.
- (bij gelijkstand wordt "in het voordeel van" leeg gelaten).
- Het tijdstip waarop de wedstrijd eindigt.
- Reden evt. latere aanvang i.o.m. de SR.
- Haalt spelers, die niet hebben gespeeld, door; laat door SR paraferen.
- Ziet toe op ondertekening van het formulier.

Tijdwaarnemer speeltijd

Voor de wedstrijd

- Maakt de diverse signalen bekend voor:
 - Einde periode.
 - Einde 30 seconden.
 - Laatste minuut (evt. ook voor aanvang 4e periode).
 - Stelt de juiste speeltijd in.

Tijdens de wedstrijd

- Start de klok bij het begin of herbegin zodra een speler de bal aanraakt.
- Stopt de klok bij elk fluitsignaal van de scheidsrechter.
- Geeft het einde van de periode aan.
- Stopt de tijd na afloop van de reglementaire speeltijd.
- Geeft een teken na afloop van de rustperiode en tijdens de time out op 45 sec en op 1 minuut voor herbegin.
- Geeft de laatste minuut aan in de laatste periode (**GEEN FLUITSIGNAAL**).
- Geeft de tijd door aan de secretaris bij doelpunten, uitsluitingsfouten, letsel, time-out en staken van de wedstrijd.
- Stelt de secretaris op de hoogte van het aflopen van de uitsluitingstijd.

Tijdwaarnemer 30 seconden

Tijdens de wedstrijd

30 seconden resetten in de volgende situaties:

- Direct na het verlaten van de hand bij een schot op doel.
- Bij afkaatsen na een schot op doel wordt de 30 seconden opnieuw gereset, zodra de bal daarna door één van de ploegen in balbezit komt. (**in de praktijk dus 2x resetten! 1x bij het schot 1x bij balbezit!**)
- Verandering van balbezit door teams. (het even kort aanraken van de bal is nog geen balbezit!).
- Bij elke zware fout, hoekworp of neutrale inworp.
- Bij gelijktijdige uitsluiting zonder duidelijk balbezit. (als het balbezit duidelijk is, wordt de 30 seconden niet gereset!).
- Bij een hoekworp of neutrale inworp.

Signalen:

Vlaggen

Rode vlag:

- 3e persoonlijke fout.
- Onjuist in- of terugkomen.
- Onjuist wisselen.

Witte of blauwe vlag:

- Gestrafte speler of vervanger mag terugkomen na 20 seconden.

Gele vlag:

- In combinatie met de witte of de blauwe vlag.
- Vervanger van gestrafte speler mag terugkomen na 4 minuten.

Fluitsignalen

- Bij een 3e persoonlijke fout als dit een strafworfout is (in combinatie met de rode vlag).
- Voor onjuist in- of terugkomen.
- 3x kort bij 30 seconden regeling.
- 1x lang bij time-out op 45 seconden & 1x lang bij time-out op 60 seconden.
- Afwijkend signaal voor onduidelijkheden en als overleg met scheidsrechter nodig is.